using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication1

{

class Program

{

interface Realese

{

void MA(string F);

void MO(string N);

void ST(string Z);

void RE(string L);

}

class Auto : Realese

{

public string ma;

public string mo;

public string st;

public string re;

public Auto(string ma, string mo, string st, string re)

{

this.ma = ma;

this.mo = mo;

this.st = st;

this.re = re;

}

public void MA(string F)

{

Console.WriteLine(F);

}

public void MO(string N)

{

Console.WriteLine(N);

}

public void ST(string Z)

{

Console.WriteLine(Z);

}

public void RE(string L)

{

Console.WriteLine(L);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Auto[] a = new Auto[2];

for (int i = 0; i < 2; i++)

{

Console.Write("Введите марку: ");

string fio = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите мощность: ");

string name = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите стоимость: ");

string zanr = Console.ReadLine();

Console.Write("Введите дату ремонта: ");

string list = Console.ReadLine();

a[i] = new Auto(fio, name, zanr, list);

a[i].MA(a[i].ma);

a[i].MO(a[i].mo);

a[i].ST(a[i].st);

a[i].RE(a[i].re);

}

Console.ReadKey();

}

}

}